**Abtraction** : Tìm giá trị chuỗi con lớn nhất , xác định vị trị bắt đầu và kết thúc của chuỗi con đó.

**Pattern Recognition** : Kĩ thuật vét cạn ( tiến hành kiểm tra toàn bộ phần tử trong mảng) , bài toán kanade

**Allgorithm designed:**

For i=0 - > số phần tử mảng :

Tổng chuỗi con += chuỗi[i]

If max\_chuỗi con < Tổng chuỗi con :

max\_chuỗi con = Tổng chuỗi con

vị trí bắt đầu = pointer (ban đầu pointer = 0)

vị trí kết thúc = i

If Tổng chuỗi con<0:

Tổng chuỗi con = 0

Vị trí bắt đầu = pointer +i

Return vị trí bắt đầu , vị trí kết thúc , max\_chuỗi con

**Độ phức tạp thuật toán** : O(n)